

## **Dachleuchten verbauen**

Das TUT wurde für diese Dachleuchten erstellt: [Link zum originalen Modhub](#)  
Eigentlich sollte es mit allen Dachleuchten dieser Art gleich funktionieren. Ich garantiere es aber nicht. Diese Art und Weise verwendet fast jeder.

- Verschiebe den Ordner der Dachleuchten in den Ordner deines Gerätes
- Importiere die Dachleuchten
- Lösche diejenige, welche du nicht benötigst: Klein oder groß
- Richte die Dachleuchte aus
- Verschiebe sie in die TG des Gerätes

Tipp: Benenne die Dachleuchte im GE nicht um - es **kann** zu Fehlern kommen

- Trage die Dachleuchte in die i3dMappings ein (TUT im Ordner Moddingtutorials→i3dMappings)
- Füge die **folgenden Zeilen** in die \_\_.xml deines Gerätes ein:

```
<defaultLights>  
  <defaultLight shaderNode="glass_staticWorkLight_52" lightTypes="2"  
intensity="18"/>  
</defaultLights>
```

- Passe die Zeilen an dein Gerät an

### **Bedeutungen:**

Shader Node= Name des Statics

Light Types= 1-Hinten, 2-Vorne

Intensity= Intensität beim Aufleuchten